

KLEINES SCRUM-LEXIKON



"Inkrementell"
In kleinen, aufeinander aufbauenden Schritten erfolgrreich



"Inkrement"
Ein potenziell auslieferbares Teilergbnis eines Sprints



"Sprint"
Ein Entwicklungszyklus (auch Iteration), der ca. 2-4 Wochen dauert



"Iterativ"
In sich wiederholenden Zyklen (auch Iterationen oder Sprints)

GENUG RAUM FÜR KURSÄNDERUNGEN

Genau wie ein Kirmesbesuch nicht strikt nach Plan abläuft, lässt auch Scrum Luft für kurzfristige Richtungswechsel ...



**Priorisieren:
Womit anfangen?**
Rutschen oder Achterbahn fahren?
• Kurze Schlange an der Rutsche
• Weiter Weg zur Achterbahn am anderen Ende der Kirmes



**Sprint:
Los geht's!**
Entscheidung: zuerst rutschen!
• Tickets kaufen
• Treppe erklimmen
• Auf die Plätze, fertig, los!



**Retrospektive:
Wie geht's weiter?**
Unten angekommen ...
• Weiter zur Achterbahn?
• Plötzlicher Heißhunger – doch lieber erstmal Zuckerwatte!

KLEINES SCRUM-LEXIKON



"Aktivitäten"
In Scrum spricht man von Aktivitäten oder Ereignissen statt von Meetings, um deutlich zu machen, dass es sich um Arbeit handelt



"Sprint Planning"
Aktivität vor jedem Sprint, um die Aktivitäten des Product Owners mit der teamarbeitenden zu ordnenden Arbeit abzugleichen



"Daily Scrum"
Max. 15-minütiges, Scrum Master moderiertes Meeting zum Arbeitsbeginn zur Klärung des aktuellen Projektstatus



"Sprint Review"
Kurzes Meeting am Ende des Sprints, in dem das Scrum Team das Inkrement prüft, um das Product Backlog anzupassen

E-Learning Scrum

„Zu spät, zu teuer, falsche Features“ – kommt Ihnen das bekannt vor? Dann werden Sie Scrum lieben: Kurze Zyklen, schnelle Ergebnisse und eine hohe Beteiligung aller Entscheider:innen sind nur 3 Gründe, warum Scrum immer populärer wird. Machen Sie sich in nur 20 Minuten mit der Königin der agilen Methoden vertraut.

Teilnehmer:innenkreis:
Für alle, die mehr über Scrum, agile Methoden, Tipps und Tricks erfahren möchten.

Lerndauer:
ca. 20 Minuten

Sprache:

Lernziele

- ✓ Sie erfahren ob Scrum für Ihre Projekte geeignet ist.
- ✓ Sie wissen wie ein Sprint im Detail abläuft.
- ✓ Sie lernen welche Scrum-Rollen es gibt.
- ✓ Sie können besser bewerten, ob Scrum die richtige Methode für Ihr Team ist.
- ✓ Sie nutzen hilfreiche Scrum-Elemente direkt in Ihren Projekten.

Inhalte

Was ist die Grundidee von Scrum?

Wie sieht der Scrum-Prozess aus?

Welche Scrum-Rollen gibt es?

Was passiert während eines Sprints?

Was ist Scrumban?

Das Wichtigste auf einen Blick



Infos im Web

www.haufe-akademie.de/el



Lassen Sie sich beraten

Tel. +49 761 595339-10 • digitales-lernen@haufe-akademie.de